

```

//Calcolo area di un triangolo con base e altezza lette in input
#include<iostream>
using namespace std;
float ba,alt;
class triangolo
{
//Attributi (variabili)
float base, altezza;
public:
//Metodi (prototipi di funzioni e/o prototipi di procedure)
//Procedura di assegnazione
void assegna(float b, float h)
{
cout<<"Inserire il valore della base:";
cin>>b;
cout<<"Inserire il valore dell'altezza:'";
cin>>h;
base=b;
altezza=h;
}
//Funzione per il calcolo dell'area
float area()
{
return base*altezza/2;
}
};
main()
{
//Dichiarazione AreaTriangolo di tipo Classe
triangolo AreaTriangolo;
//Istanzio l'oggetto assegna alla classe con i valori riferiti alla base e all'altezza
AreaTriangolo.assegna(ba,alt);
//Visualizza risultato
cout<<"Area del triangolo="<<AreaTriangolo.area()<<" mq"<<endl;
system("pause");
}

```