

Funzioni sul tipo carattere

<i>Verifiche alfanumeriche</i>	
isalpha(c)	ritorna true se e solo se c'è una lettera maiuscola o minuscola.
islower(c)	ritorna true se e solo se c'è una lettera minuscola.
isupper(c)	ritorna true se e solo se c è una lettera maiuscola.
isdigit(c)	ritorna true se e solo se c è una cifra (cioè un carattere da 0 a 9).
isxdigit(c)	ritorna true se e solo se c è una cifra esadecimale (0-9, A-F)
isalnum(c)	ritorna true se e solo se c è una cifra o un carattere alfabetico

<i>Verifiche di caratteri speciali</i>	
iscntrl(c)	ritorna true se e solo se c'è un <i>carattere di controllo</i> (codici ASCII 0 a 31)
isgraph(c)	ritorna true se e solo se non c'è un carattere di controllo, eccetto lo spazio
isprint(c)	ritorna true se e solo se c'è un carattere stampabile (ASCII 21÷127)
ispunct(c)	ritorna true se e solo se c'è qualunque carattere di interpunzione
isspace(c)	ritorna true se e solo se c'è uno spazio, \n, \r, \t o tabulazione verticale \v

<i>Conversione caratteri</i>	
tolower(c)	converte la lettera c in minuscola, se non lo è già
toupper(c)	converte la lettera c in maiuscola, se non lo è già

Funzioni sul tipo numerico

<i>Funzioni matematiche</i>	
ceil(x)	arrotonda all'intero più vicino
fabs(x)	restituisce il valore assoluto di x (un valore positivo)
floor(x)	arrotonda per difetto all'intero più vicino
pow(x, y)	calcola x elevato ad y
sqrt(x)	restituisce la radice quadrata di x

<i>Funzioni trigonometriche</i>	
acos(x)	calcola l'arco coseno di x
asin(x)	calcola l'arco seno di x
atan(x)	calcola l'arco tangente di x
atan2(x)	calcola l'arco tangente di x
cos(x)	calcola il coseno dell'angolo x (x si esprime in radianti)
sin(x)	calcola il seno dell'angolo x (x si esprime in radianti)
tan(x)	restituisce la tangente dell'angolo x (x si esprime in radianti)

<i>Funzioni logaritmiche ed esponenziali</i>	
exp(x)	calcola l'esponenziale e^x
log(x)	calcola il logaritmo naturale di x
log10(x)	calcola il logaritmo decimale di x

<i>Funzioni logaritmiche ed esponenziali</i>	
exp(x)	calcola l'esponenziale e^x
log(x)	calcola il logaritmo naturale di x
log10(x)	calcola il logaritmo decimale di x

Funzioni varie

<i>Funzioni aleatorie</i>	
rand()	genera un numero aleatorio fra 0 e RAND_MAX
randomize()	inizializza il generatore di numeri aleatori con un seme aleatorio ottenuto a partire da una chiamata alla funzione time
srand(seme)	inizializza il generatore di numeri aleatori in base al valore dell'argomento seme
random(num)	restituisce un numero aleatorio da 0 a num-1

<i>Funzioni data e ora</i>	
clock(void)	restituisce il tempo di CPU in secondi trascorso dall'inizio dell'esecuzione del programma
time(ora)	ottiene l'ora attuale; restituisce il numero di secondi trascorsi dalla mezzanotte (00:00:00) del primo gennaio 1970; questo valore di tempo si mette nella posizione puntata dall'argomento <i>ora</i>