

```

//*****
// file sfera.cpp
//*****
#include <iostream>
#include <cstdlib>
#include <cmath>
#include "Sfera.h"
using namespace std;
float ra;
const float pigreco=3.14;
// Implementazione dei Metodi
void Sfera::set_raggio(float r)
{
    cout<<"Inserire il raggio:";
    cin>>r;
    raggio = r;
}

float Sfera::get_raggio()
{
    return raggio;
}

// Metodo pubblico che visualizza il volume della sfera, usando le proprietà
// interne della classe
void Sfera::visualizzaVolume()
{
    float vol = (4/3)*pigreco*pow(raggio,3);
    cout << "Volume del cubo: " << vol <<endl;
}
main()
{
    //Dichiarazione VolumeCubo di tipo Classe
    Sfera VolumeSfera;
    //Istanzio l'oggetto
    VolumeSfera.set_raggio(ra);

    cout<<"Raggio="<<VolumeSfera.get_raggio()<<endl;

    VolumeSfera.visualizzaVolume();
    system("pause");
}

```